

## **О РАЗРАБОТКЕ ВЕБ-САЙТА ДЛЯ ДЕМОНСТРАЦИИ ВИРТУАЛЬНЫХ ТУРОВ**

**Бутько Е. В., Кая К. Г.**

*УО «Гродненский государственный университет им. Я. Купалы», Гродно, Беларусь,  
e-mail: butskoevgen@gmail.com, kayakirill@gmail.com*

При современном развитии Интернета и веб-технологии, стал актуальным интерактивный способ посещения различных мест – виртуальный тур. Интернет-пользователи могут, не выходя из дома, почувствовать эффект присутствия почти в любом месте. Это – наилучшая возможность для наглядной демонстрации помещения или какой-либо местности. Фактически, виртуальный тур – единственный способ показать весь объем помещения вокруг наблюдателя на плоскости монитора. Наблюдатель может полностью погрузиться в виртуальный мир, управлять изображением: приближать и отдалять «камеру», менять направление и угол обзора. Таким образом, можно увидеть пространство таким, каким оно есть на самом деле.

Предлагаемый проект «Виртуальный Гродно» представляет собой веб-сайт, на котором собраны виртуальные 3D-галереи архитектурных культурных и исторических объектов Гродно и Гродненской области. Так, например, Коложская церковь – одно из сохранившихся архитектурных сооружений Белоруссии периода Древней Руси. Коложская церковь расположена на высоком берегу реки Неман. Вместе с комплексом памятников Замковой горы она объявлена историко-архитектурным заповедником, входит в число объектов предложенных правительством Беларуси в качестве кандидатов на занесение в список объектов Всемирного наследия ЮНЕСКО.

«Виртуальный Гродно» использует следующие технологии: ASP.Net MVC 5 – фреймворк для создания сайтов и веб-приложений с помощью реализации паттерна MVC; MS SQL Server с базой данных MSSQL – реляционная система управления базами данных; JavaScript – объектно-ориентированный скриптовый язык программирования, предназначен для придания интерактивности веб-страницам. Кроме того, использованы также следующие программные средства: Microsoft ICE – для создания панорамы из набора фотографий; Panotour Pro – для объединения созданных панорам в единый виртуальный тур.

Проект содержит: систему переходов; справочную информацию по экспонатам; литературу (статьи, учебники, монографии и т.д.); фотографии (с возможностью увеличения и детального изучения); видеофайлы; аудиогид (в перспективе); картографический сервис (в перспективе); перевод текстовой информации на иностранные языки (в перспективе).